**Para Clase 3(18/03/24)**

Hola Alumnas y Alumnos,

Para la clase del Lunes 18/03 vamos a ver del archivo **Clase1y2-10Casos**, los casos 4,5,6,7,8 y 9. Por favor tenerlos vistos para el día Lunes. Los casos 1,2 y 3 los vieron conmigo el día Lunes 11.

Desde los casos 4 en adelante, repasaremos algunos conceptos y veremos temas nuevos como los Métodos “**setter y getters**” y los **Constructores por Defecto(Default Contructor) y Sobrecargado(Overloaded Constructor).** En todos los casos usaremos el **StarUML** para hacer los Diagramas de Clase correspondientes a cada programa.

Luego, dependiendo del tiempo que nos quede vamos a plantear un **Trabajo Práctico**, para aplicar todo lo visto y para poder empezar con la **Relación de Dependencia** mencionada en la teoría y poder programarla.

Les envío un archivo compactado que trata el tema de **Relaciones de Dependencia, Asociación y sus variantes de Asociación propiamente dicha, Agregación y Composición**,( Estas dos últimas se consideran **Relaciones Parte-de o en inglés has-to**).Las veremos antes de empezar con el TP.

El TP consistirá en llevar a cabo estas 5 tareas:

1) Crear el objeto perro1 de la clase Perro, inicializando con nombre Spike al

Objeto por medio del Constructor Sobrecargado.

2) Crear al objeto juan de la clase Duenio, inicializando con nombre Juan Pablo

y dni 14620415 por medio de Constructor Sobrecargado.

3) El dueño objeto juan le ordena ladrar al objeto perro1.

4) El dueño objeto juan le da de comer al objeto perro1.

5) El objeto perro1 mueve la cola.

En Base a este enunciado de 5 puntos, hacer el Diagrama de Clases correspondiente. Con ese plano de Software construir el Programa para llevar a cabo las 5 tareas propuestas.